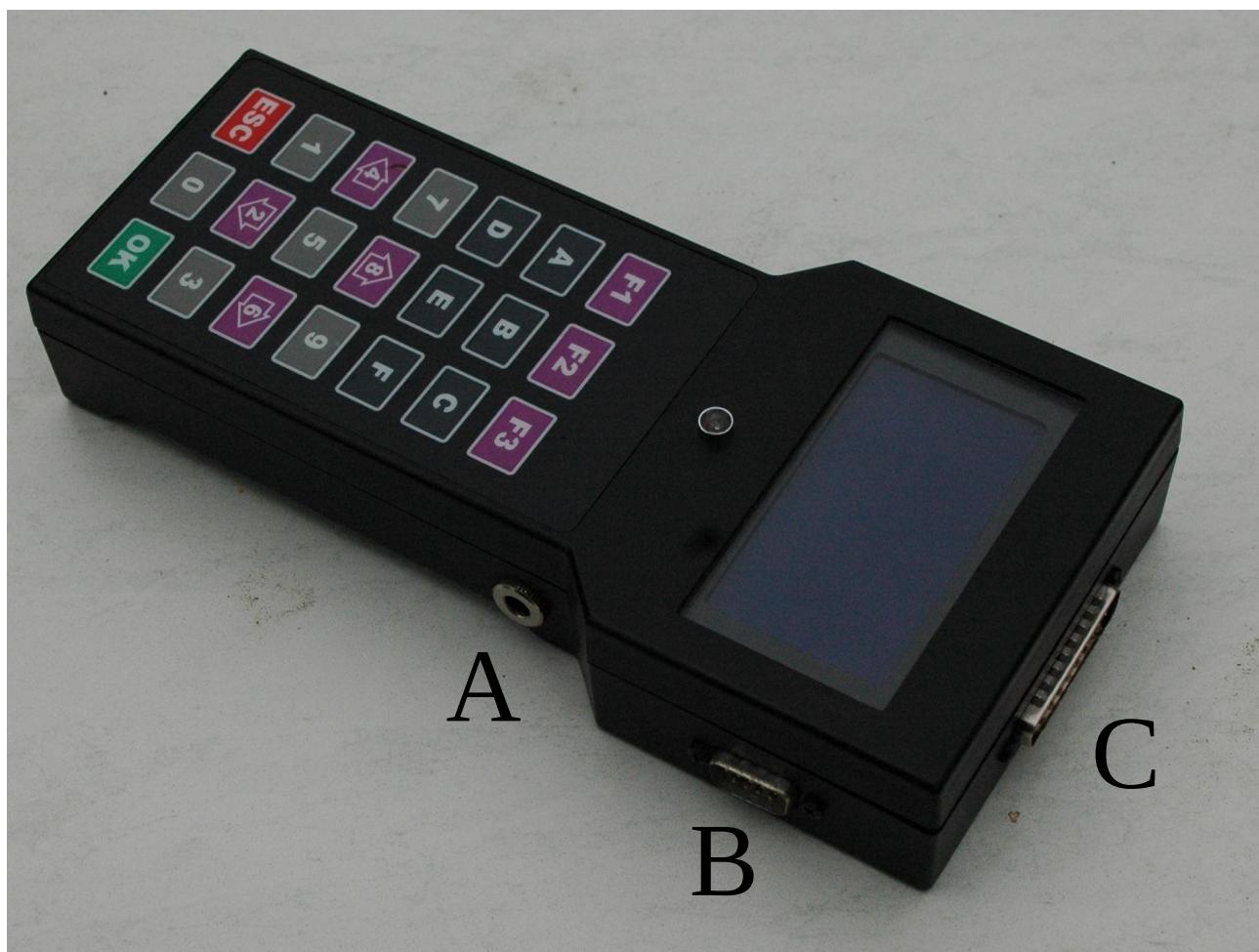


# DASHCODER MANUALE 2015





### **A: ALIMENTAZIONE**

Il Dashcoder possiede una presa standard di bassa tensione (5,5 mm l'interno è positivo) fornita con energia elettrica. Il Dashcoder funziona con una tensione tra i 9 e i 15 V DC. Si prega di utilizzare un alimentatore stabilizzato con minimo 1A di corrente.

### **B: CONNESSIONE AL COMPUTER**

Collegarsi al Computer con il cavo allegato. La connessione al PC è necessaria per effettuare gli aggiornamenti software e per trasmettere i dati memorizzati dal dispositivo al PC o dal PC al dispositivo.

Si raccomanda di non utilizzare un USB / Seriale

### **C: SISTEMA DI CONNESSIONE DASHCODER**

Connessione del cavo di programmazione e dell'adattatore.

## Avviare il Dashcoder

Dopo che il DashCoder è alimentato da corrente appare lo schermo iniziale.  
Qui troverete il numero di serie del DashCoder.  
Si può personalizzare con il tasto "ESC", la luminosità dello schermo.

Premendo il tasto "OK" si accede al menu principale.  
La macchina ora chiede una password. Questa, inizialmente, è sempre "000000".  
È possibile modificare o disattivare la password nel menu → Opzioni  
Vedi le caratteristiche nel menu → Opzioni

Dopo aver inserito la password entrerete automaticamente nel menu principale.

## Il menu di navigazione

Nel menù principale troverete tutte le marche dei veicoli, la "Bauteilebibliothek" (libreria dei componenti), "opzioni", "SUPPORT"(sostegno) e "PC-COM".

Per selezionare un'opzione nel menu spostare il cursore con il tasto „↑“ (tasto 8) e „↓“ (tasto 2) alla voce del menu desiderato.

Alla voce desiderata, premere semplicemente il pulsante "OK".

Per tornare al menu precedente, premere il tasto "ESC".

Per spostarsi rapidamente attraverso un menu, utilizzare il tasto "3" per spostarsi da pagina a pagina.

Dopo avete raggiunto l'ultima voce nel menu potrete ritornare alla prima voce col il „↓“ (tasto 2).

Viceversa dopo avete raggiunto la prima voce nel menu potrete ritornare all'ultima voce col il „↑“ (tasto 8).

## Funzioni del menu

### Menu “Opzioni”

- **Version**
  - Qui è possibile trovare la versione attuale del software sul Dashcoder
- **Scegliere lingua**
  - Qui è possibile selezionare la lingua nel menu
- **Parola chiave**
  - Qui si può escludere la richiesta di password acceso / spento
- **Nuova parola chiave**
  - Qui è possibile modificare la password.
  - Bisogna prima inserire la "vecchia parola chiave", quindi è possibile determinare la nuova parola chiave di 6 cifre. Per sicurezza, avrete bisogno di inserire la nuova parola chiave una seconda volta.
- **Cancella tutto EEPROMs**
  - Questo eliminerà tutti i record memorizzati nel DashCoder. Per evitare di cancellare accidentalmente è necessario confermare questa funzione poi premere il pulsante "E"
- **Cancella ultima EEPROM**
  - Cancella l'ultimo record memorizzato.
- **Cantest**
  - Test automatico del modulo interno CAN
- **Update\_OBD**
  - Aggiorna il cavo multi-OBD. Se hai ricevuto un aggiornamento per il cavo multi-OBD, puoi aggiornarlo qui. Basta collegare il cavo multi-OBD al DashCoder e avviare l'aggiornamento con "Update\_OBD".
- **Remote**
  - Riservato per applicazioni future.

## **Menu “Support”**

Qui potrete trovare il numero di telefono / indirizzo email e account Skype del nostro Supporto Tecnico.

## **Menu “PC-COM”**

Funzioni dedicate alla connessione al PC. Usare per gli aggiornamenti software e per la trasmissione dei record memorizzati.

## Tipi di programmazione

### Diagnosi / OBD

La programmazione avviene tramite la presa diagnostica del veicolo.

Questo è il modo più semplice e più sicuro di programmazione.

Collegare prima il connettore diagnostico al Dashcoder (morsetto C) e poi alla presa OBD del veicolo.

Accendere il quadro del veicolo (non il motore) e selezionare il veicolo appropriato nel menu.

Nella maggior parte dei veicoli viene visualizzato il vecchio valore.

**Programmate solo se il valore letto dal Dashcoder corrisponde al valore indicato del contachilometri del veicolo.**

(Piccole deviazioni sono OK)

### Connettore retro del quadro

La programmazione avviene tramite la presa diagnostica del veicolo.

Collegare prima il connettore diagnostico al Dashcoder (morsetto C) e poi alla presa OBD del veicolo.

Accendere l'accensione del veicolo (non il motore) e selezionare il veicolo appropriato nel menu.

Nella maggior parte dei veicoli viene visualizzato il vecchio valore.

**Programmate solo se il valore letto dal Dashcoder corrisponde al valore indicato del contachilometri del veicolo.**

(Piccole deviazioni sono OK)

## Test Point

Per questa modalità di programmazione, il contachilometri dovrà essere rimosso dal veicolo e smontato.

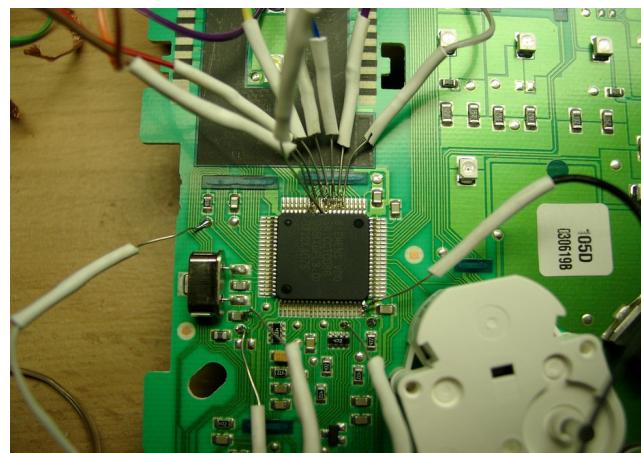
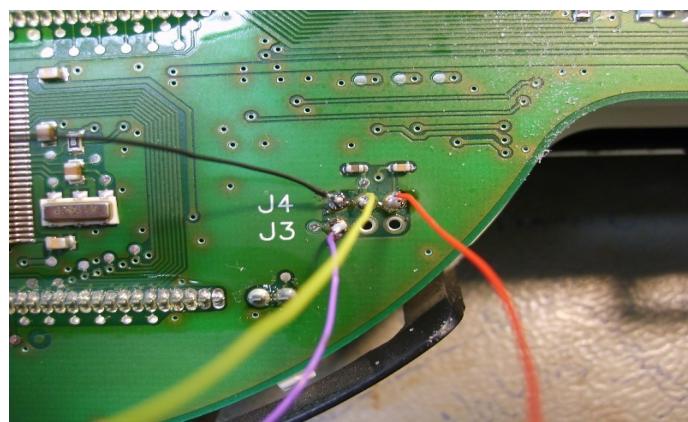
La procedura esatta può essere trovata nelle istruzioni specifiche del veicolo.

Durante la saldatura il connettore per la programmazione non deve essere collegato con il Dashcoder, altrimenti sia il Dashcoder che il contachilometri possono essere danneggiati.

Una volta terminata la fase di saldatura, collegare il connettore con il Dashcoder. Collegare il DashCoder alla corrente e selezionare il veicolo appropriato nel menu.

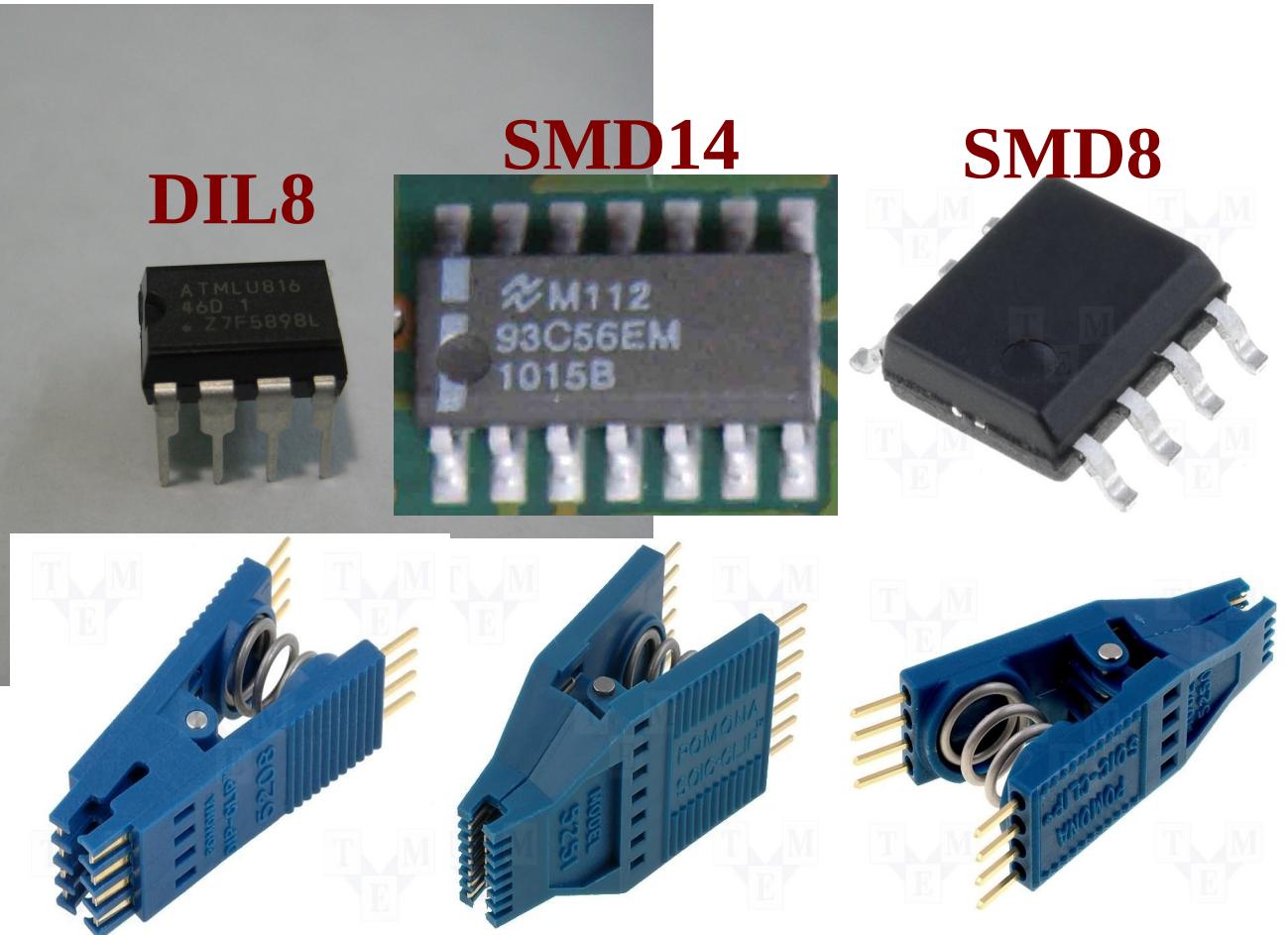
Nella maggior parte dei veicoli viene visualizzato il vecchio valore.

**Programmate solo se il valore letto dal Dashcoder corrisponde al valore indicato del contachilometri del veicolo.**

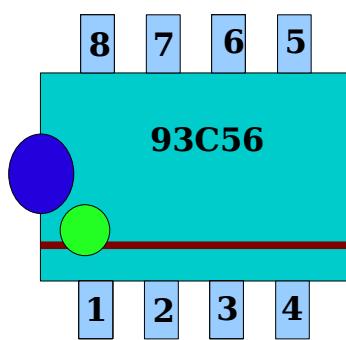


## EEProm / Pinza

Alcuni veicoli devono essere programmati direttamente dalla Eeprom.  
Di seguito, alcuni formati di Eeprom.



PER CIASCUNO DI QUESTI FORMATI, ESISTE UNA PINZA ADATTA

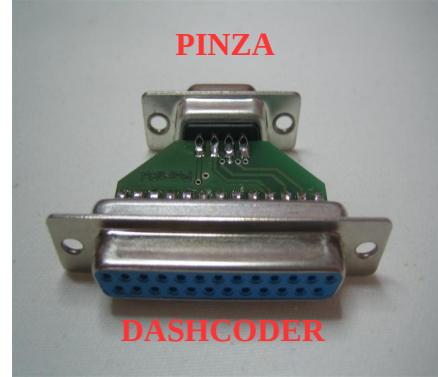


Pin 1 della EEPROM può essere in vari contrassegni  
Identificabile :

1. Da una tacca circolare al PIN1 (qui evidenziata in verde).
2. Da una tacca semi-circolare sul lato della EEP dove è anche PIN1 (qui evidenziata in blu).
3. Un lato smussato del EEP dove è presente il PIN 1 (qui evidenziata in rosso).
4. Il Pin 1 è sempre in basso a sinistra quando si legge la didascalia della EEP.

Esistono diverse famiglie di Eeprom.

Per ciascuna di queste famiglie, esiste un adattatore, chiamato ADATTATORE.



I seguenti **PORT** sono disponibili:

**ADATT. 24** → utilizzata per programmare tutte le EEPROM la cui indicazione incomincia con il numero 24.... (ES. **24C04**, **24C16**, **24C64**)

**ADATT. 93** → utilizzata per programmare tutte le EEPROM la cui indicazione incomincia con il numero 93.... (ES. **93SC46**, **93S56**, **93C86**)

**ADATT. 95** → utilizzata per programmare tutte le EEPROM la cui indicazione incomincia con il numero 95... oppure 25... (ES. **95160**, **95128**, **25320**)

**ADATT. 35** → utilizzata per programmare tutte le EEPROM la cui indicazione incomincia con il numero 35... (ES. **35080**, **35160** oppure 080D0QW e 160D0QW)

## ATTENZIONE

**L'UTILIZZO DI UN ADATTATORE SBAGLIATO PUÒ COMPORTARE LA DISTRUZIONE DELLA EEPROM (E DEI DATI CONTENUTI) E IL DANNEGGIAMENTO DEL DASHCODER!**

**Nota Bene: un errore simile comporta il decadimento immediato della garanzia.**

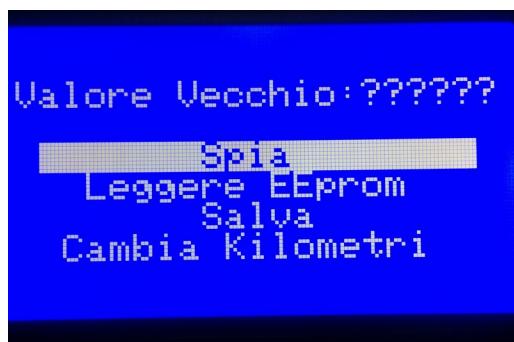
Per una affidabile programmazione di EEPROM, si prega di seguire quanto segue:

- Tutti i contatti devono essere puliti e privi di vernice della saldatura.
- (Per la pulizia si consiglia una pennarello con fibra di vetro)
- Il metodo più sicuro è sempre la dissaldatura della eeprom
- In alternativa, è anche possibile cortocircuitare il quarzo già esistente sulla scheda.
- Posizionare la pinza sul eeprom con il filo rosso al pin 1.
- Collegare il cavo dalla pinza con l'adattatore appropriato e collegare al dashcoder. (morsetto C)
- Solo adesso collegare il DashCoder alla corrente e selezionare il veicolo appropriato nel menu.
- Ora il DashCoder legge i dati dalla EEPROM
- Il vecchio valore sarà visualizzata nell'angolo in alto a destra. (piccole differenze sono normali)
- Scegli sempre "salvare" nel menu Eeprom al fine di garantire il salvataggio dei dati.
- Selezionare "Cambia Kilometri" per scrivere un nuovo valore nella eeprom.
- Dopo la programmazione effettuata con successo, è possibile rimuovere la pinza ed i cortocircuiti dei quarzi dalla scheda.

Immagini di esempio dei vari tipi di quarzi



## Menu EEPROM



**Spia** → Visualizza il contenuto della memoria

**Leggere Eeprom** → Leggi e decodifica nuovamente i dati della EEPROM

**Salva** → Salva i dati all'interno del Dashcoder

*Ora, è possibile dare un nuovo nome ai dati:*



Con il tasto **F1** è possibile scambiare tra numeri e lettere.

Con il tasto **F3** è possibile scambiare tra lettere MAIUSCOLE e minuscole.

Usare i tasti ← e → per modificare la posizione del cursore.

Usare i tasti ↑ e ↓ per modificare la lettera corrispondente.

**Cambia Kilometri** → Qui è possibile modificare, sulla EEPROM, i dati pertinenti al valore.

**Carica** → Qui è possibile caricare un file dalla memoria del DC alla EEPROM.

**Scrivere completo** → **Qui la EEPROM da programmare viene effettivamente scritta dal DC.**

**Comparare** → Qui è possibile visualizzare le eventuali differenze tra il contenuto della EEPROM e il file all'interno del DC.

**Cancellare** → Cancella il contenuto della EEPROM (solo per M35080)

## Editor Esadecimale

Il Dashcoder è dotato di un editor esadecimale completo. È possibile avviarlo tramite il menu EEProm con la funzione "Spia".

L'editor esadecimale ha due modalità, la modalità di scorrimento e modalità di modifica.

Se il Dashcoder è in modalità di scorrimento, è possibile spostare il cursore utilizzando i tasti freccia 2,4,6,8 per spostarsi nelle direzioni giù, sinistra, destra e alto.

È possibile spostarsi più velocemente per arrivare al punto desiderato premendo i tasti „3“ e „9“, per sfogliare direttamente pagina per pagina, e con il tasto "1" per saltare di 5 pagine verso il basso.

La riga inferiore del display : "<ESC> Edit bei 000" indica la posizione corrente del cursore.

Per entrare nella modalità di modifica, premere il tasto "ESC". Ora è possibile modificare manualmente la posizione del cursore.

Si lascia l'editor con il tasto "OK".

Per trasferire i dati manualmente modificati nella EEPROM, è necessario selezionare l'opzione "Scrivere Completo".

È possibile swappare i byte completi del record nell'editor premendo il tasto "F". Questo può essere necessario se il file è stato letto tramite un altro dispositivo.